

Mes lectures

Aymon, Gael - Ma réputation - *Emprunté le :*

Les personnages : + /-

L'histoire :+/-

Note/10 :

Heurtier, Anne Lise - Sweet sixteen - *Emprunté le :*

Les personnages : + /-

L'histoire : + /-

Note/10 :

Leroy, Jérôme - Norlande - *Emprunté le :*

Les personnages : + /-

L'histoire : + /-

Note/10 :

Luciani, Jean-Luc - Et à la fin, il n'en restera qu'un - *Emprunté le :*

Les personnages : + /-

L'histoire : + /-

Note/10 :

Pouchain, Martine - Zelda, la Rouge - *Emprunté le :*

Les personnages : + /-

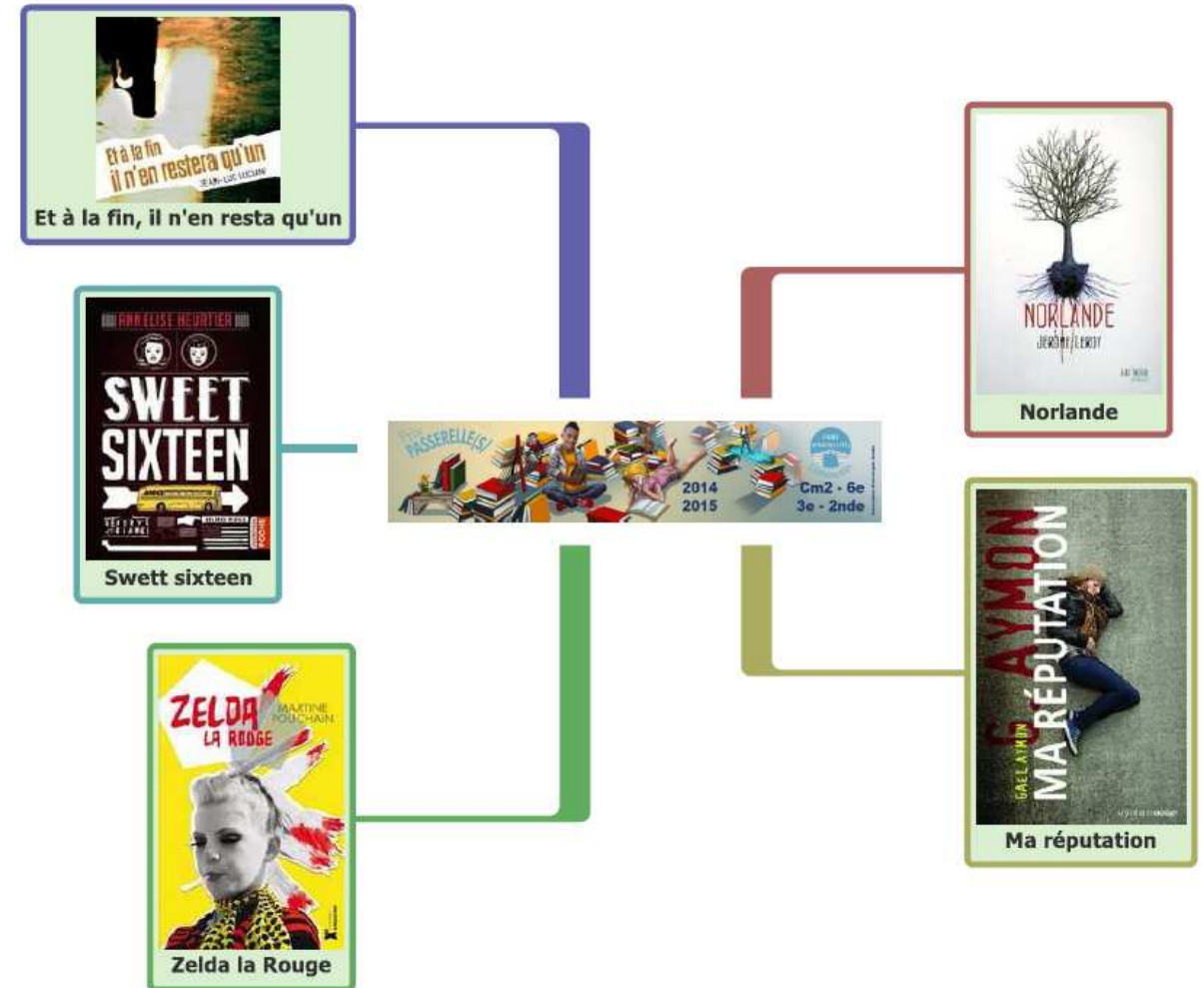
L'histoire : + /-

Note/10 :

Mon livre préféré :



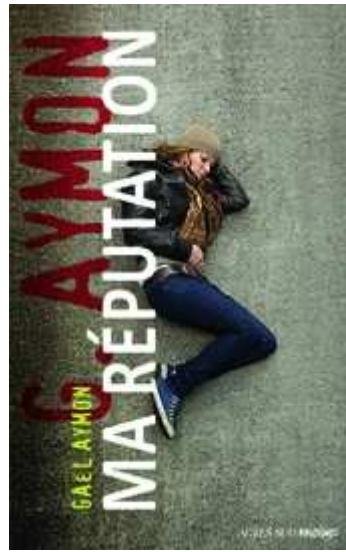
Carnet de bord - 3eme / 2de



Nom, Prénom :

Classe :

Présentation des romans



Aymon, Gael - Ma réputation

Laura préfère la compagnie des garçons, car les filles de son âge l'insupportent. Aussi, elle traîne avec ses trois meilleurs amis : Théo, Sofiane et Jimmy. Elle mène son adolescence tranquillement, jusqu'au jour où elle repousse les avances de Sofiane. Là, sa vie s'écroule. Une photo d'elle, endormie, pourtant innocente, circule avec des commentaires de plus en plus cruels. Ses « copains » l'ignorent et elle fait l'objet continue de moqueries, au lycée, sur les réseaux sociaux... Pour survivre, Laura devient transparente, mais tout s'accélère...

Heurtier, Anne Lise - Sweet sixteen

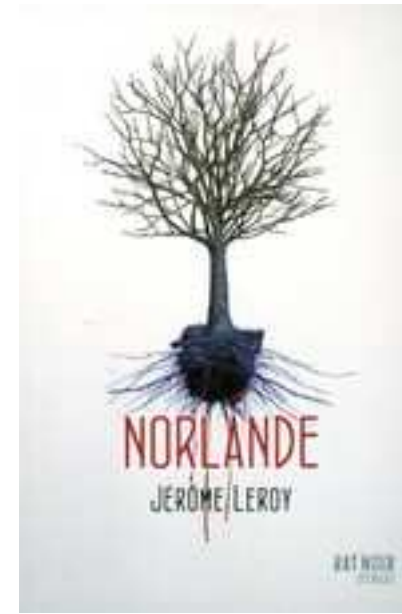
Molly, 15 ans, vit avec sa mère et sa grand-mère en Arkansas. En 1957, la ségrégation y est d'actualité. A la surprise de tous ses amis et sa famille, Molly va se porter volontaire pour faire partie du petit groupe de lycéens noirs qui doit intégrer lycée américain réservé aux Blancs.

Grace, elle, est une jeune Blanche de la bourgeoisie, élevée dans la tradition ségrégationniste. Elle entend les violentes contestations de ses proches.

La rentrée est proche et la tension monte dans les deux communautés.

Molly craint pour sa vie mais refuse de céder à la peur. Grace prend très vite conscience de l'absurdité des positions de son clan...

Mais tout ceci n'est que le début...



Leroy, Jérôme - Norlande

Clara est à l'hôpital, depuis des mois. Elle est soignée pour des troubles post-traumatiques : fille de la ministre des Affaires étrangères de ce petit pays prospère et tranquille qu'était la Norlande, membre actif des jeunesse politiques de tendance gauche, elle a été victime comme tant d'autres d'une tuerie du fait d'un seul homme. Pourtant, Clara culpabilise. Elle écrit à son amie française, Emilie, pour mettre des mots sur « l'événement »



Luciani, Jean-Luc - Et à la fin il n'en restera qu'un
Dimitri Sastinov, le richissime dirigeant de Réal-TV Europa 29, lance une nouvelle émission : Un « jeu », où la mise à mort est organisée et filmée 24 heures sur 24. On dépose 10 jeunes sur une île, 10 adolescents « difficiles », que l'on a sortis de prison, sans se préoccuper de savoir ce qui les y a mené. Pour gagner, ils devront être très appréciés du public car chaque semaine ce dernier nominera l'un d'entre eux. Le nominé sera traqué et tué (ou non...) par un des cinq téléspectateurs candidats, transformés en killer. Enfin ça c'est la règle du jeu, et c'est sans compter la rébellion des jeunes héros...



Pouchain, Martine - Zelda, la Rouge

Zelda, 16 ans, est en fauteuil roulant depuis qu'un chauffard l'a renversée ; sa sœur Julie, surnommée Jules, vit très mal ce handicap et se sent coupable. Depuis la mort de Mémène, leur grand-mère, Julie travaille dans une maison de retraite. Si Zelda est pleine de joie de vivre, Julie, elle, est plutôt renfermée et n'a qu'un but : retrouver le conducteur qui a renversé sa sœur. Peu à peu, les deux jeunes filles se reconstruisent une famille en accueillant des colocataires qui les aident à entretenir la maison de Mémène. Elles font des rencontres qui bouleversent leur vie : Kathy, la collègue de Julie, Sélim, le meilleur ami de Zelda, Paul, le voisin âgé qui est un peu leur grand-père, Jocelyn l'ancien SDF, le tatoué ou cœur d'or, Baptiste que Zelda a croisé devant son école et qui prend de plus en plus de place dans la vie des 2 filles...