



Quizz de lecture

Le dernier monde
de Florence Jenner Metz

1. Basile et Anatole retrouvent Marie à « La Relève ».
De quoi s'agit-il ?
 Un bar-épicerie Une brocante Une salle de jeux
 Sûr(e) *Pas sûr(e)*
2. Dans le jeu, les personnages de Marie, Anatole et Basile sont liés à l'univers de la marine et des pirates. Relie chacun à son rôle.

Anatole	•	•	Capitaine
Basile	•	•	Timonier
Marie	•	•	Vigie

 Sûr(e) *Pas sûr(e)*
3. Au fur et à mesure de l'avancée du jeu, que perd Marie ?
 Du courage Du poids De la sérénité
 Sûr(e) *Pas sûr(e)*
4. Que doivent faire les enfants pour changer de niveau dans le jeu ?
 Déchiffrer un code
 Réaliser une épreuve sportive
 Résoudre une énigme
 Sûr(e) *Pas sûr(e)*
5. A la fin du niveau 1, lequel des trois enfants n'a plus de réserves ?
 Anatole Basile Marie
 Sûr(e) *Pas sûr(e)*
6. Qui a donné à Marie la version de démo du jeu ?
 Sa grand-mère Un magicien Son père
 Sûr(e) *Pas sûr(e)*
7. Pourquoi Anatole propose-t-il un concours d'énigmes à Eurékaj'aitrouvé ?
 Pour libérer Basile du jeu
 Pour libérer Marie du jeu
 Pour tuer Eurékaj'aitrouvé
 Sûr(e) *Pas sûr(e)*

8. Quelle est finalement la solution trouvée par Anatole pour se débarrasser définitivement du jeu et d'Eurékaj'aitrouvé ?

- Faire exploser le programme
- Prévenir la police
- Supprimer le fichier de l'ordinateur de Marie

Sûr(e) *Pas sûr(e)*

9. A la fin du roman, quel événement se produit à « La Relève » ?

- Un incendie
- Une inondation
- Une tempête

Sûr(e) *Pas sûr(e)*

10. Retrouvez les solutions des énigmes contenues dans le roman.

Enigme A : Je traverse les vitres sans les casser. Qui suis-je ?

Enigme B : Quand je sèche, je me mouille. Qui suis-je ?

Enigme C : Mon premier tourne depuis le commencement. Mon deuxième n'est pas. Et mon tout est ce que nous sommes. Mon tout est

Enigme D : Quel est l'être qui marche à quatre pattes le matin, sur deux pattes à midi, et sur trois pattes le soir ?

Enigme E : Je tombe et je pousse. Qui suis-je ?

11. Retrouvez l'ordre dans lequel elles apparaissent dans le roman.

 Enigme / Enigme / Enigme / Enigme / Enigme

Sûr(e) *Pas sûr(e)*

12. **Question bonus** : à vous de résoudre l'énigme ci-dessous !

« Quand je vis, je dévore, mais si je bois, je meurs. »

Qui suis-je ?