**TIME’S UP ! Règles du jeu**

**Commencer une partie de Time’sUp :**

* Pour commencer, chaque équipe doit être répartie autour de la table, les joueurs de la même équipe ne doivent pas être à côté l’un de l’autre. La partie se déroule en **trois manches** et chaque équipe doit deviner le plus de mots possibles écrits sur les cartes du jeu. On prend toutes les cartes, elles serviront durant les trois manches.
* Chaque manche ne doit durer que le temps de l’écoulement du sablier. A chaque fois, un joueur tente de faire deviner à son coéquipier le plus de mots.

**Présentation de chaque manches du Time’s Up :**

* Pour la **première manche,** le joueur devant fait deviner **peut parler autant qu’il le souhaite pour faire deviner le mot** à découvrir à son équipier en 30 secondes. Il est interdit d’écarter une carte difficile. C’est ensuite au tour de l’autre équipe et ainsi de suite jusqu’à ce que toutes les cartes aient été découvertes.
* La **deuxième manche** n’autorise plus qu’à faire deviner les mots avec **un seul mot.** Cela peut paraître difficile mais les cartes étant les mêmes, un travail de mémorisation lors de la première manche est indispensable si vous voulez gagner!
* La **troisième manche** ne se fait qu’en **mimes.** Soyez malin pour faire deviner rapidement les mots !

**Comment gagner une partie de Time’s Up :**

Pour gagner la partie, il suffit à la fin de compter le nombre de points remportés par équipe (1 point par carte gagnée).