**TIME’S UP PRIX PASSERELLE(S)**

**Règle du jeu**

**Matériel**

32 cartes minimum (8 par roman de la sélection)

1 sablier

1 règle du jeu

**But du jeu**

Le but du jeu est simple : en trois manches et un minimum de temps, il faut faire deviner à ses partenaires le plus de mots possibles. Ces mots sont en lien avec les différents romans de la sélection. A chaque fois, il faut faire deviner le mot ET le roman qui lui est associé.

**Déroulement**

Le jeu se pratique en équipes.

Le jeu se déroule en trois manches pendant lesquelles chaque équipe devra découvrir le plus de mots possible.

A chaque manche, un joueur essaye de faire deviner le plus de mots possible à son équipe pendant le temps d’un sablier **de 30 secondes.**

·  Lors de la ***première manche***, le joueur peut, pour faire deviner le mot, parler librement. Ses partenaires peuvent faire autant de propositions de mots qu’ils le souhaitent. Si les partenaires découvrent **le mot et le titre du livre**, la carte est gagnée et on tire la suivante. **En revanche, si le mot est trouvé mais que le titre est faux**, la carte est replacée sous le tas. **Une seule proposition de titre est permise.**

Lorsque le sablier a fini de s’écouler, le joueur suivant s’empare de la carte en cours et essaye à son tour de la faire deviner à ses partenaires. Quand les 40 cartes ont été découvertes, la première manche est terminée.

**Durant cette manche, il est interdit :**

* **de prononcer le mot ou une partie du mot à deviner**
* **d’utiliser des mots de la même famille que le mot à deviner**
* **d’utiliser les lettres de l’alphabet**
* **d’indiquer le nom des personnages ou les titres des romans**

·  Lors de la ***deuxième manche,*** quelques règles changent. Il n’est plus permis que de prononcer un seul mot, et les joueurs ne peuvent donner qu’une seule réponse. Il est **autorisé d’écarter une carte difficile.**

·  Lors de la ***troisième manche,*** on ne prononce plus un seul mot, seuls le mime, les bruitages et les onomatopées sont autorisés.

**A la fin de chaque manche, on compte les points obtenus pour chaque équipe.**

**A la fin des trois manches, l’équipe qui a totalisé le plus de points remporte la partie.**

**Tableau de comptage des points**

**4 équipes semblent un maximum.**

**Prévoir 3 à 4 joueurs par équipe.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Equipe** | **Manche 1** | **Manche 2** | **Manche 3** | **Total** |
| **Equipe n°1** |  |  |  |  |
| **Equipe n°2** |  |  |  |  |
| **Equipe n°3** |  |  |  |  |
| **Equipe n°4** |  |  |  |  |