***Térébenthine (la fée) et Alistair (le robot)*** d’Hélène Boisaubert - **QUIZ**

1. Comment s’appelle le monde dans lequel vivent Térébenthine et

Alistair ?

* + Le Monde imaginaire de Selvania
	+ Le Monde merveilleux de Selvania
	+ Le Monde Réel et Rationnel
1. Dans le monde de Térébenthine et Alistair, quelle est la responsabilité du Sage Barouge ?
	* L’alimentation des lucioles
	* La cueillette d’herbe à lutins
	* L’élevage de paillettes
2. Dans le monde de Térébenthine et Alistair, les Cracheurs de feu contrôlent le respect des règles. Quelle arme utilisent-ils ?
	* Un lance-flammes
	* Une sarbacane
	* Une sarbaflamme
3. Comment appelle-t-on une bêtise dans le monde de Térébenthine et Alistair ?
	* Une étourderie
	* Une idiotie
	* Une licornerie
4. Au début du roman, Alistair a fait une bêtise. De quelle bêtise s’agit-il ?
	* Il a fermé un passage entre le monde merveilleux et le monde des hommes
	* Il a ouvert un passage entre le monde merveilleux et le monde des hommes
5. Quelle est la sanction prononcée par Barouge ?
* Térébenthine et Alistair devront se rendre ensemble dans le monde des hommes
* Térébenthine et Alistair seront enfermés dans l’Arbre à sortilèges
* Térébenthine et Alistair seront séparés définitivement
1. Hugo est le jeune humain que Térébenthine et Alistair vont devoir aider.

Pourquoi Hugo a-t-il formulé le souhait d’avoir des chaussettes propres ?

* + Parce qu’il est allergique aux chaussettes sales
	+ Parce qu’il veut fabriquer du jus de chaussettes propres
	+ Parce que ses pieds sont mouillés et que le professeur d’EPS oblige les élèves à avoir des vêtements de rechange
1. Quel objet permet à Térébenthine de réussir son 1er tour de magie dans la chambre d’Hugo ?
	* Un boulon
	* Une paillette
	* Une pierre de lune
2. Térébenthine peut exaucer tous les souhaits d’Hugo à condition qu’il prononce « le mot magique ». Quel est ce « mot magique » ?
	* Je souhaite
	* Je veux
	* S’il-te-plaît
3. La grand-mère d’Hugo lui a confié une boîte en fer-blanc. Que contient cette boîte ?
	* Les bonbons préférés de son père quand il était enfant
	* Les figurines de son père quand il était enfant
	* Le journal intime de son père quand il était enfant
4. Quel objet du monde des hommes, Térébenthine et Alistair sont-ils très heureux d’avoir pu observer grâce à Hugo ?
	* Une cafetière
	* Une montre à gousset
	* Un réveil
5. Qu’a compris Térébenthine dans le monde des hommes ?
	* Les humains croient encore au merveilleux
	* Les humains ne croient plus au merveilleux
	* Les humains sont dangereux
6. En arrivant à Selvania avec ses amis, Hugo rencontre Makaraa. Quelle est cette créature ?
	* Une dragirafe
	* Un dragon abominaire
	* Un putois-garou
7. Lors du combat final contre Barouge, la victoire a été permise par Hugo.

Pourquoi ?

* Hugo a ralenti le temps grâce à sa montre
* Hugo a retrouvé sa taille d’humain
* Hugo a utilisé une formule magique spéciale
1. Qu’offre Alistair à Hugo avant qu’il ne reparte dans le monde des hommes ?
	* Une figurine en forme d’Alistair
	* Une figurine en forme de Makaraa
	* Une figurine en forme de Térébenthine