***Térébenthine (la fée) et Alistair (le robot)*** d’Hélène Boisaubert - **QUIZ**

1. Comment s’appelle le monde dans lequel vivent Térébenthine et

Alistair ?

* + Le Monde imaginaire de Selvania
  + Le Monde merveilleux de Selvania
  + Le Monde Réel et Rationnel

1. Dans le monde de Térébenthine et Alistair, quelle est la responsabilité du Sage Barouge ?
   * L’alimentation des lucioles
   * La cueillette d’herbe à lutins
   * L’élevage de paillettes
2. Dans le monde de Térébenthine et Alistair, les Cracheurs de feu contrôlent le respect des règles. Quelle arme utilisent-ils ?
   * Un lance-flammes
   * Une sarbacane
   * Une sarbaflamme
3. Comment appelle-t-on une bêtise dans le monde de Térébenthine et Alistair ?
   * Une étourderie
   * Une idiotie
   * Une licornerie
4. Au début du roman, Alistair a fait une bêtise. De quelle bêtise s’agit-il ?
   * Il a fermé un passage entre le monde merveilleux et le monde des hommes
   * Il a ouvert un passage entre le monde merveilleux et le monde des hommes
5. Quelle est la sanction prononcée par Barouge ?

* Térébenthine et Alistair devront se rendre ensemble dans le monde des hommes
* Térébenthine et Alistair seront enfermés dans l’Arbre à sortilèges
* Térébenthine et Alistair seront séparés définitivement

1. Hugo est le jeune humain que Térébenthine et Alistair vont devoir aider.

Pourquoi Hugo a-t-il formulé le souhait d’avoir des chaussettes propres ?

* + Parce qu’il est allergique aux chaussettes sales
  + Parce qu’il veut fabriquer du jus de chaussettes propres
  + Parce que ses pieds sont mouillés et que le professeur d’EPS oblige les élèves à avoir des vêtements de rechange

1. Quel objet permet à Térébenthine de réussir son 1er tour de magie dans la chambre d’Hugo ?
   * Un boulon
   * Une paillette
   * Une pierre de lune
2. Térébenthine peut exaucer tous les souhaits d’Hugo à condition qu’il prononce « le mot magique ». Quel est ce « mot magique » ?
   * Je souhaite
   * Je veux
   * S’il-te-plaît
3. La grand-mère d’Hugo lui a confié une boîte en fer-blanc. Que contient cette boîte ?
   * Les bonbons préférés de son père quand il était enfant
   * Les figurines de son père quand il était enfant
   * Le journal intime de son père quand il était enfant
4. Quel objet du monde des hommes, Térébenthine et Alistair sont-ils très heureux d’avoir pu observer grâce à Hugo ?
   * Une cafetière
   * Une montre à gousset
   * Un réveil
5. Qu’a compris Térébenthine dans le monde des hommes ?
   * Les humains croient encore au merveilleux
   * Les humains ne croient plus au merveilleux
   * Les humains sont dangereux
6. En arrivant à Selvania avec ses amis, Hugo rencontre Makaraa. Quelle est cette créature ?
   * Une dragirafe
   * Un dragon abominaire
   * Un putois-garou
7. Lors du combat final contre Barouge, la victoire a été permise par Hugo.

Pourquoi ?

* Hugo a ralenti le temps grâce à sa montre
* Hugo a retrouvé sa taille d’humain
* Hugo a utilisé une formule magique spéciale

1. Qu’offre Alistair à Hugo avant qu’il ne reparte dans le monde des hommes ?
   * Une figurine en forme d’Alistair
   * Une figurine en forme de Makaraa
   * Une figurine en forme de Térébenthine